

Τίτλος Μαθήματος	Κινητά Συστήματα Υπολογισμού				
Κωδικός Μαθήματος	HMY 464				
Τύπος μαθήματος	Επιλογής				
Επίπεδο	Προπτυχιακό				
Έτος / Εξάμηνο φοίτησης	4 ^ο Έτος/1 ^ο Εξάμηνο				
Όνομα Διδάσκοντα	Μαρία Κ. Μιχαήλ				
ECTS	6	Διαλέξεις / εβδομάδα	3 ώρες (διάλεξη) + 1 ώρα (φροντ.) ανά εβδομάδα	Εργαστήρια / εβδομάδα	
Στόχοι Μαθήματος	<p>Το μάθημα στοχεύει στην:</p> <ul style="list-style-type: none"> Κατανόηση του κύκλου σχεδιασμού και ανάπτυξης μιας εφαρμογής για κινητές συσκευές Εφαρμογή των αρχών σχεδιασμού και προγραμματισμού εφαρμογών για κινητές συσκευές Ανάλυση καλών πρακτικών σχεδιασμού και προγραμματισμού υφιστάμενων εφαρμογών για κινητές συσκευές 				
Μαθησιακά Αποτελέσματα	<p>Με την ολοκλήρωση του μαθήματος, οι φοιτητές θα μπορούν να:</p> <ul style="list-style-type: none"> Σχεδιάζουν και υλοποιούν εφαρμογές για κινητές συσκευές Εφαρμόζουν τις αρχές σχεδιασμού και προγραμματισμού κινητών συσκευών μέσω επαγγελματικής πλατφόρμας λογισμικού Συνδέουν τις εφαρμογές με τοπικές βάσεις δεδομένων Αναπτύσσουν εφαρμογές με στοιχεία αναγνώρισης τοποθεσίας χρήστη 				
Προαπαιτούμενα		Συναπαιτούμενα			
Περιεχόμενο Μαθήματος	<ul style="list-style-type: none"> Εισαγωγή: πλατφόρμα σχεδιασμού και υλοποίησης κινητών εφαρμογών, προγραμματιστική γλώσσα, χρησιμοποίηση βιβλιοθήκης API Αλληλεπίδραση με Χρήστη: χρησιμοποίηση συστατικών σχεδιασμού οθονών όπως ετικέτες, πεδία κειμένου, μονή επιλογή χρήστη, πολλαπλή επιλογή χρήστη, λίστες 				

	<ul style="list-style-type: none"> • Υπηρεσίες Έξυπνων Τηλεφώνων: χρησιμοποίηση υφιστάμενων υπηρεσιών όπως κάμερα, δόνηση τηλεφώνου, τοποθεσία χρήστη, παρασκευαστικές υπηρεσίες, ομιλία τηλεφώνου • Βάσεις Δεδομένων: αποθήκευση κατάστασης εφαρμογής για μελλοντική χρήση με χρησιμοποίηση τοπικών και εξωτερικών βάσεων δεδομένων SQLite • Επικοινωνία: σύνδεση στο διαδίκτυο και επικοινωνία μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου • Άλλα θέματα: σύγχρονες πρακτικές και μελλοντικά σχέδια σχεδιασμού και υλοποίησης
Μεθοδολογία Διδασκαλίας	<ul style="list-style-type: none"> • Διαλέξεις • Ασκήσεις σχεδιασμού και προγραμματισμού με την βοήθεια υπολογιστή
Βιβλιογραφία	<ul style="list-style-type: none"> • Android Studio 3.3 Development Essentials – Android 9 Edition: Developing Android 9 Apps Using Android Studio 3.3, Java and Android Jetpack, Neil Smyth, Payload Media Inc., 2019 • Head First Android Development, Dawn Griffiths, O'Reilly, 2015 • iOS 12 Programming for Beginners: An Introductory Guide to iOS App Development with Swift 4.2 and XCode 10, Craig Clayton, Packt., 2018 • iOS Development with Swift, Craig Grummit, Manning Publications Co, 2017
Αξιολόγηση	<ul style="list-style-type: none"> • Ενδιάμεση εξέταση • Τελική εξέταση • Ομαδική εργασία
Γλώσσα	Ελληνική